

*Analisi Semantica del Linguaggio Naturale -
Introduzione alla analisi grammaticale e
semantica in Prolog*

Roberto Basili

Department of Enterprise Engineering
University of Roma, *Tor Vergata*
Via Della Ricerca Scientifica, 00133, Roma, ITALY
e-mail: `basili@info.uniroma2.it`

a.a. 2024-25

Composizionalita' in Prolog

Questa scelta incide sulla codifica in Prolog del lessico e delle regole grammaticali.

Semantica delle espressioni e termini Prolog

<i>Kim</i>	k
<i>Sam</i>	s
<i>Kim left</i>	leave (k)
<i>Sam saw Kim</i>	saw (s, k)

In Prolog diviene:

```
pn(k, ['Kim']). I Nomi propri sono costanti, kim > k
```

```
pn(s, ['Sam']).
```

```
np(NPSem, NP) :- pn(NPSem, NP).
```

```
vp(VPSem, VP) :- iv(VPSem, VP).
```

```
iv(leave(X), [left]). verbi in predicazioni, es. leave/1
```


Trattamento dei verbi ditransitivi

- *John gave the book to Mary* → `give(j, b, m)`
- *John gave Mary the book* → `give(j, b, m)`

La *FL* e' invariante rispetto alle due forme

give(Giver, Gift, Recipient)

Trattamento dei verbi ditransitivi

Abbiamo bisogno di due regole distinte per lo stesso verbo
che tengano conto delle due strutture

NP VP NP2 NP1

NP VP NP1 to NP2

$v(3/to, Z^Y^X^{give}(X, Y, Z)) \rightarrow$
[gave].

$v(4, Z^Y^X^{give}(X, Y, Z)) \rightarrow$
[gave].

Qui la semantica e' unica per le due forme.

Trattamento dei verbi ditransitivi

```
NP VP NP2 NP1
NP VP NP1 to NP2
```

```
vp(3/Pform, Sem) -->      % give NP2 to NP1:
    v(3/Pform, Z^Y^Sem),
    np(Y),
    pp(Pform, Z).
```

```
vp(4, Sem) -->           % give NP1 NP2:
    v(4, Z^Y^Sem),
    np(Z),
    np(Y).
```

Osservazione: Sussiste una assunzione fondamentale sui "ruoli" svolti dagli argomenti del predicato

Altre rappresentazioni Semantiche

John gave the book to Mary → [give, agent:j, theme:b, goal:m]

v(1, X^[die, agent: X]) -->
[died].

v(2, Y^X^[love, agent:X, theme:Y]) -->
[loved].

v(3/to, Z^Y^X^[give, agent:X, theme:Y, goal:Z]) -->
[gave].

v(3/from, Z^Y^X^[buy, agent:X, theme:Y, source:Z]) -->
[bought].

v(5, Z^Y^X^[give, agent:X, theme:Z, goal:Y]) -->
[gave].

Ruolo del Lessico

In entrambi i casi e' necessario codificare le relative interpretazione secondo *regole lessicali*

- Distinzione tra i **sensi** delle parole (*bere_{ingerire}* vs. *bere_{consumare}*)
- Regole di restrizione all'uso (*selectional restrictions*^(*)) dei modificatori

*il libro di Mario, ... di storia, ... di sogni , ... d'acqua
residente a Roma, ... a Gennaio, ... a motore, ... ad acqua*

- Regole di interpretazione semantica (interfaccia sintassi-semantica)
parente(zio, 'Mario') vs. *possessore(libro, 'Mario')*

(*) Chomsky, N. 1965. Aspects of the Theory of Syntax, MIT Press, Cambridge, MA

Interpretazione Semantica dei modificatori preposizionali

Per interpretare correttamente un sintagma preposizionale, ad es. residente *a Roma* vs. ... *a Gennaio*, oppure motore *a poppa* vs. ... *a benzina*, sono **necessarie** (almeno) le seguenti informazioni:

- 1) I diversi **sensi** di una preposizione
- 2) La **semantica del modificatore** coinvolto: *poppa* vs. *benzina* oppure *Roma* vs. *Gennaio*.

Cio' corrisponde ad una descrizione del significato (senso) delle parole, ma anche della descrizione di classi generali di parole, ad es. i tempi (*Gennaio* vs. *Dicembre*).

Tali classi costituiscono categorie di rappresentazione del mondo (modello del mondo/dominio)

- 3) Regole per **comporre** le informazioni in 1) con quelle in 2)

Interpretazione dei postmodificatori nominali

```

%-----
...
pp_interpretation( Arg^Head^Expr, SemForm) :-
    call(Expr),
    Expr =.. [Prep, Head, Arg, SemForm].

....
%regole PostModificatori Nominail (predicati diadici)
di(Head,ModNP,possessor(Head,ModNP)) :-
    tc_isa(Head,oggetto),
    tc_isa(ModNP,persona).
di(Head,ModNP,parente(Head,ModNP)) :-
    tc_isa(Head,parente),
    tc_isa(ModNP,persona).

```

I predicati `tc_isa(X, Y)` stabiliscono il ragionamento (sussunzione) lungo la gerarchia delle categorie di rappresentazione del mondo, cioè lungo modello del dominio.

Esempio: mini modello del mondo

```

% Toy Ontology for the Mini Semantic Interpreter

% Mostly General Concepts
top(luogo).
top(tempo).
top(animate).
top(abstraction).

% IS_A Hierarchy
is_a(luogo_naturale, luogo).
is_a(luogo_artificiale, luogo).
is_a(oggetto, luogo_artificiale).
is_a(manufatto, oggetto).
is_a(campagna, luogo_naturale).
is_a(lattina, manufatto).

is_a(giorno, tempo).
is_a(mese, tempo).
is_a(anno, tempo).

is_a(persona, animate).
is_a(animale, animate).
is_a(parente, persona).
is_a(zio, parente).

is_a(discipline, abstraction).

```


